

# Initiation Pokémon – Apprendre à jouer

Ce qu'il faut pour pouvoir commencer à jouer :

- Soixante Cartes
- Une pièce
- Papier/Stylo



## Comment Construire un « Deck »

Conseils : Ne jamais introduire plus de Deux types différents lorsque l'on est novice ( trois si l'on compte les types « incolores » )

En moyenne, un bon deck contient environ :

- 20 cartes Pokémon ( pour avoir une force d'attaque )
- 20 cartes Energies ( pour pouvoir attaquer )
- 20 cartes Dresseur ( pour accélérer le jeu et pouvoir chercher les bonnes cartes )

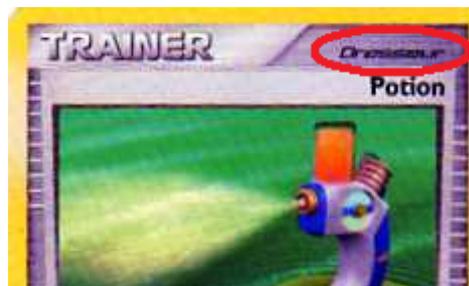
Les cartes Pokémon doivent être constituées au minimum de moitié de Pokémon de base. Chaque Pokémon de niveau 1 ou de niveau 2 doit absolument avoir ses sous-évolutions dans le deck.

## Déroulement d'une partie :

- 1) Mélanger son Deck et piocher 7 cartes. Si vous n'avez pas de Pokémon de base, remélanger votre deck, votre adversaire peut piocher une carte supplémentaire.
- 2) Placez un Pokémon de base ( depuis votre main) face cachée, face à vous et jusqu'à 5 pokémon de base plus près de vous, Pokémon de banc.
- 3) Placez Six cartes face cachée , cartes récompense.
- 4) Décidez à pile ou face quel joueur commence, puis, le joueur commençant pioche une carte et commence son tour.
- 5) Pendant son tour chaque joueur peut jouer des cartes dresseurs, Pokémon ainsi qu'une carte énergie. Son tour se conclut par son attaque.



## Carte dresseur :



## Types Existants :

| Explication des symboles d'énergie |        |  |          |  |           |
|------------------------------------|--------|--|----------|--|-----------|
|                                    | Plante |  | Elektrik |  | Incolore  |
|                                    | Feu    |  | Psy      |  | Obscurité |
|                                    | Eau    |  | Combat   |  | Métal     |